



ImageSpace 元宇宙作品测试展示平台使用指南

V1.0.231221

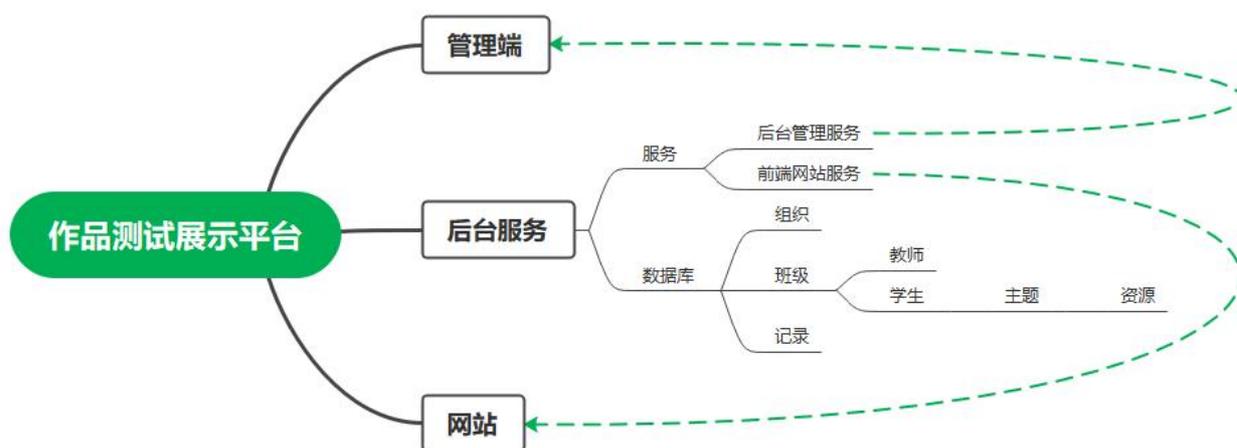
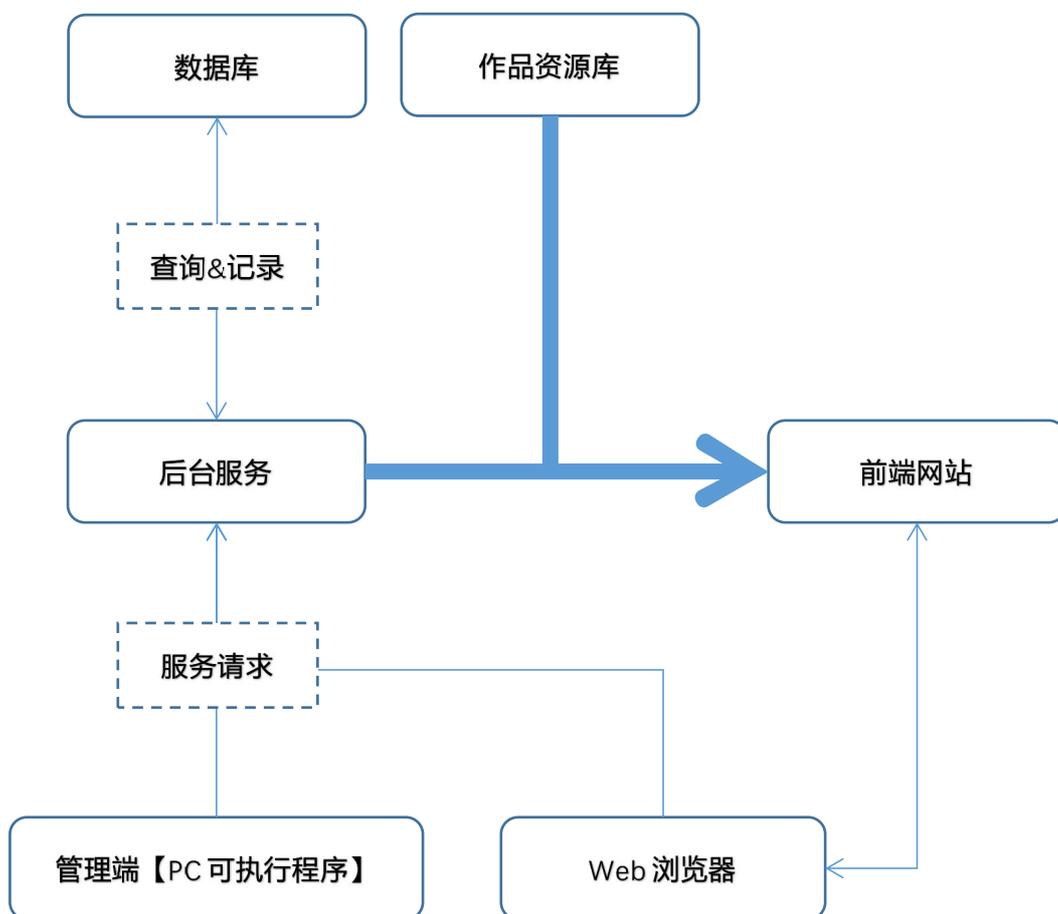


目录

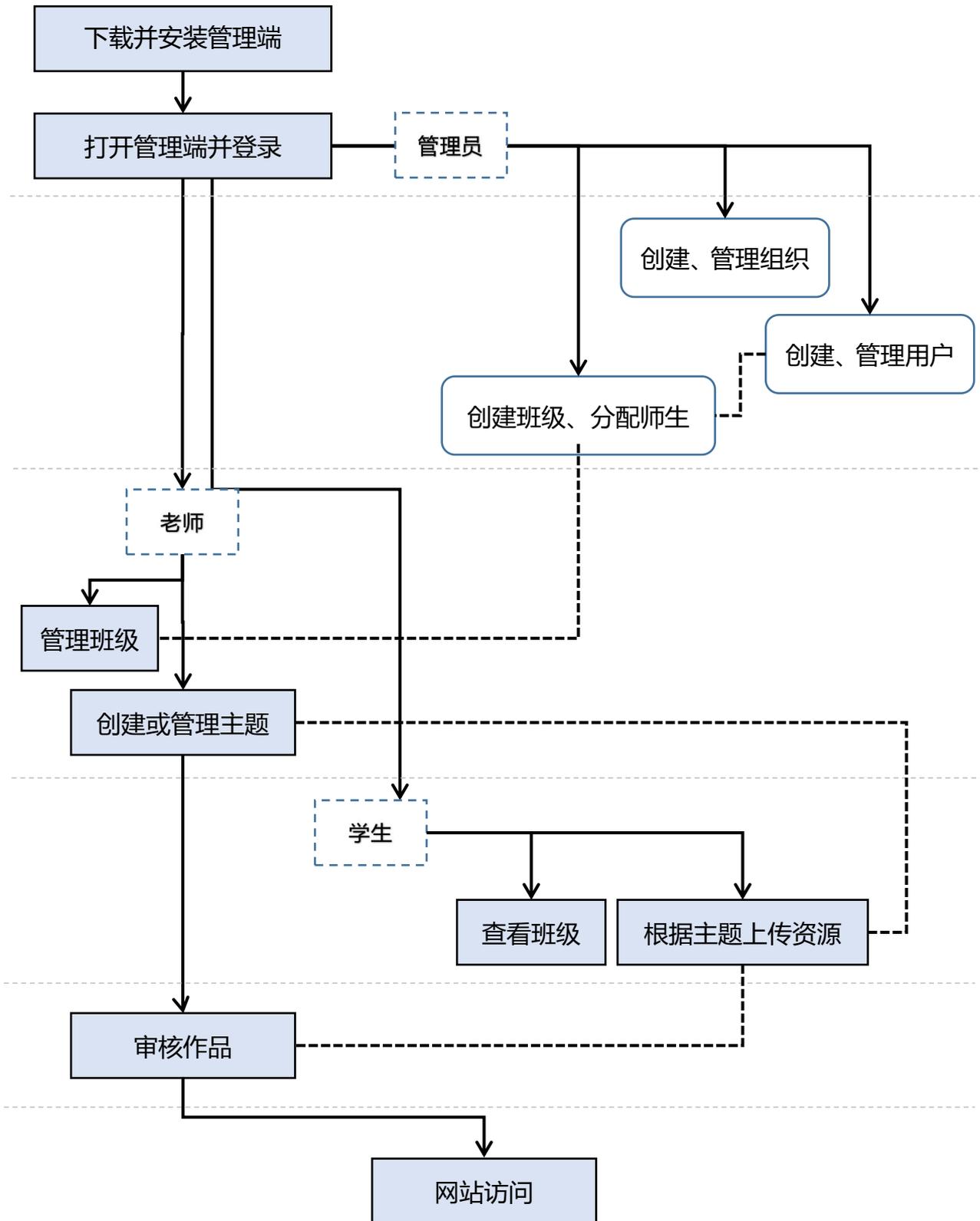
概述	2
ImageSpace 元宇宙作品测试展示平台架构板块构成	2
使用流程	3
元宇宙作品测试展示平台网站功能说明	4
元宇宙作品测试展示平台管理端功能说明	5
平台管理（管理员）	6
下载管理端	6
登录管理端	7
管理组织	8
管理班级	9
管理用户	10
用户（教师、学生）	11
下载管理端	11
登录管理端	12
班级管理/查看	13
作品管理	16
用户设置	18
服务地址配置（服务器变更的情况下）	19

概述

ImageSpace 元宇宙作品测试展示平台架构板块构成



使用流程



元宇宙作品测试展示平台网站功能说明

【平台部署】B/S 架构，部署在商用云服务器或本地网络中心或实验室服务器中，用户通过网页浏览器进行访问。

【数据管理】平台数据库包含班级、用户、主题、资源等数据表，对数据进行存储和管理；提供主题和用户的资源存储和管理功能；支持 WebGL、文本、图片、视频、音频、PDF、压缩包等类型作品资源按用户和主题进行存储。

【页面构成】**网站页面包含精选主题、精选资源、工具下载、组织介绍、用户登录等子模块**；“精选主题”模块列出内各班级中被列为精选的主题，较多情况下列出最新的精选主题，提供“更多主题”的入口；提供“搜索主题”的入口；“精选作品”模块列出内较新精选主题内的精选作品，提供“更多资源”的入口；提供“搜索资源”的入口；“工具下载”模块提供平台管理端软件的简介和下载入口；“组织介绍”提供本平台使用主体单位的介绍；“用户登录”模块提供登录界面，以供平台的在册用户登录。

【数据查询】支持对主题和作品进行关键字检索；检索结果通过列表进行呈现，结果较多的情况下支持分批加载和呈现。

【作品查看】**支持 WebGL、文本、图片、视频、音频、PDF、压缩包等类型作品资源的网页端查看**；作品资源查看页支持显示作品资源的名称、作者、简介、浏览量等信息；作品公开流程包含“学生上传发布”和“老师审核通过”双重授权后才能在网上进行查看；作品浏览量记录在数据库中。

【个人空间】支持用户通过用户名、密码、验证码进行鉴权登录和登出，登录后可以看到自己作品资源的列表，通过列表提供的入口可以直接打开作品资源。

元宇宙作品测试展示平台管理端功能说明

【平台部署】C/S 架构，服务端部署在商用云服务器或本地网络中心或实验室服务器中，通过 HTTP 协议进行与服务端进行通信。

【数据管理】平台数据库包含**班级、用户、主题、资源、访问操作记录等数据表**，对数据进行存储和管理；班级由教师和若干学生构成，班级内可由教师创建若干主题，主题自动分配到学生，学生根据主题上传自己的作品；访问操作记录包含访问 IP、操作请求、操作账号、消息、操作日期等信息。

【登录鉴权】管理员和师生用户可以通过账户、密码进行登录，登录成功后根据权限对数据体系进行管理操作。管理员登录后显示管理员界面，师生用户登录后显示用户界面。

【组织管理】管理员管理页面包含组织管理、班级管理、用户管理三个子模块；“组织管理”模块支持创建组织、修改组织信息，删除组织等功能；“班级管理”模块支持创建班级、修改班级信息、增删班级教师、查看及增删班级学生等功能；“用户管理”模块支持注册用户、修改用户信息、删除用户等功能。

【班级管理】作为班级教师的用户登录后可以为本班级创建主题、修改主题信息、删除主题、管理主题内所有作品；一个班级支持多个主题；主题包含名称、简介、是否设为精选、封面图等信息，均可被老师修改；教师管理主题内所有作品时支持查看主题内所有作品资源的作者、资源名称，支持审核临时访问资源、标记审核通过、为资源打分、删除资源；主题内资源的分数作为主题内自动精选资源的参数。

【作品管理】用户登录后，呈现用户所参与的所有主题列表；选择主题可上传作品资源、修改作品信息、删除作品资源具有资源数据库及资源管理功能；**支持按照主题上传 WebGL、文本、图片、视频、音频、PDF、压缩包等类型作品资源**；用户可对自己的主题作品资源的名称、简介、是否开放、封面图的信息进行修改。

【软件配置】支持手动配置要连接的服务器 IP 地址和端口。

平台管理（管理员）

下载管理端

A. 登录网站，下载管理端；



元宇宙作品测试展示平台管理端

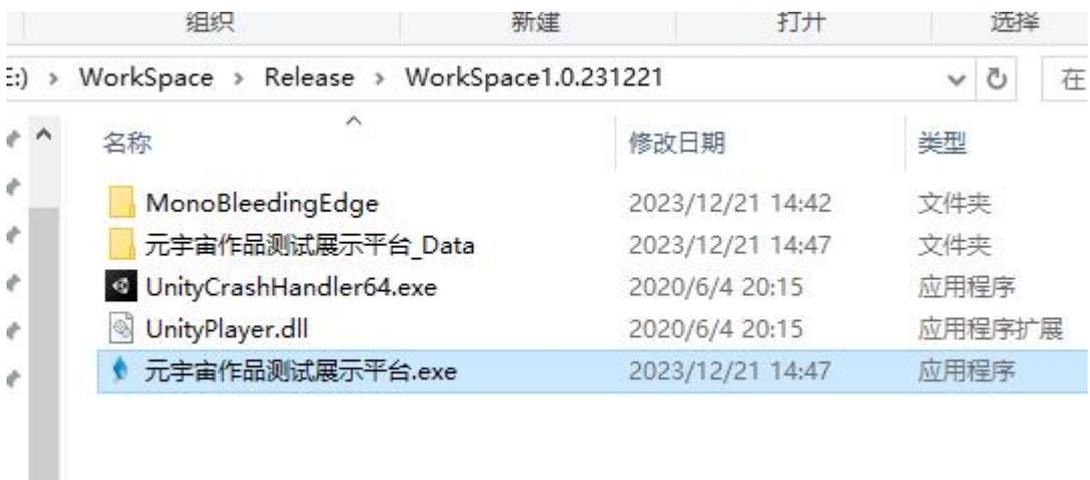
用于管理员、用户（教师、学生）管理平台、班级、主题、作品资源等。

- 【管理员】
创建组织、创建班级、创建用户、分配所属及权限等。
- 【教师】
创建主题、查看作品、审核作品、删除作品、修改信息等。
- 【学生】
提交作品、修改作品信息、删除作品等。

软件下载

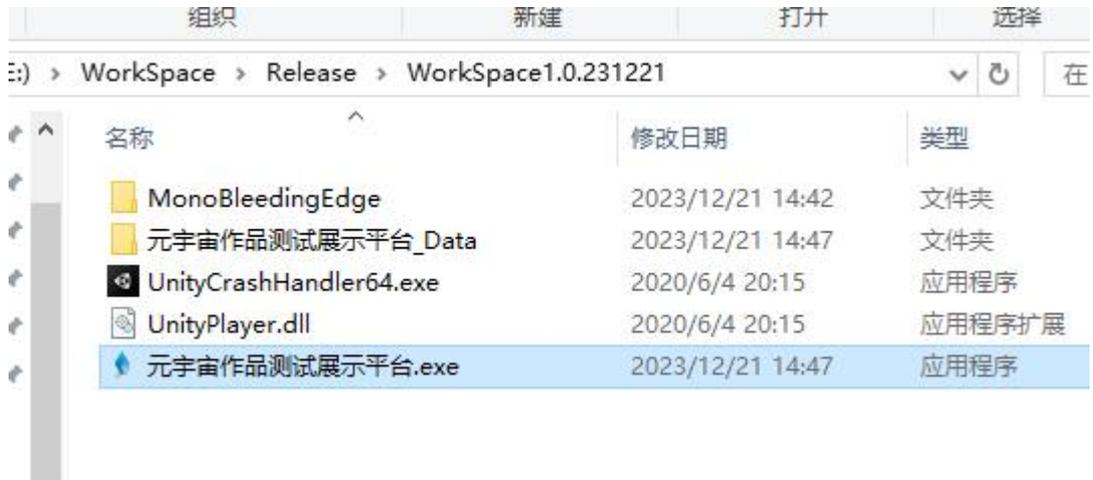
使用指南

B. 解压所下载的压缩包



登录管理端

A. 点击 EXE 打开管理端程序



B. 输入管理员用户名和密码进行登录



管理组织

组织是为了当需要多个组织共用同一套平台的时候进行信息隔离的顶层集合，非必须集合，一般如果仅为一个组织使用的话，整个平台就需要一个组织就行了。

WSAdmin

组织管理 班组管理 用户管理

※组织名称: 请输入组织的完整中文名称 (唯一)

※组织简称: 输入组织简称

平台名称: 平台内自组织的平台名称
为空间显示数(A的ImageSpace元宇宙作品测试展示平台)

创建组织

选择组织 [v] 刷新

组织简称: 输入组织的简称 修改

平台名称: 请输入要更新授权信息的组织名称 修改

移除组织【慎用】

- 创建组织
填写组织名称、组织的简称以及改组织下的平台名称，然后创建。
- 修改组织信息
刷新组织列表，然后选择要修改的组织，对信息进行修改。
- 移除组织
不可撤销，因此若非必要尽量不要移除。

管理班级

WSAdmin 组织管理 班组管理 用户管理

当前组织: 上海通知信息技术有限公司 刷新列表

※班组名称: 请输入完整名称【请在组织内唯一】

※班组简称: 班级最终显示出来的名称, 可缩写

创建班组

选择班组 选择

班组简称: 虚拟 提交修改

班组教师: 输入教师账号, 多个账号用分号隔开 提交修改

班内学生 查看 / 修改成员

移除班组

- 整个体系以班级为核心集合,
- 班级必定隶属于指定的组织, 选择组织后, 所创建的班级即属于该组织;
- 选定组织后, 在界面上点击“选择”按钮查询该组织下的班级列表, 选择具体的班级后, 即可修改班级的信息, 修改后点击“提交修改”进行修改;

选择要修改信息的班组

虚拟现实1班 确定

- 在班组教师一栏输入教师账号后, 提交修改以指定教师;
- 在班内学生一栏点击“查看/修改成员”按钮进行添加和删除本班级学生;

用户

要添加的用户 加入

请填写要加入的用户账号或账号范围, 多个学生账号可用半角逗号(,)分开, 连续账号可用短横线(-)连接第一个和最后一个账号 (这种情况要求账号数字是连续的)

U004-U004 移除 U002-U002 移除 U003-U003 移除

- “移除班组”按钮可以删除班级, 不可撤销, 谨慎使用。

管理用户

由于考虑到教学用途，以及平台的信息的安全性管理和审核等方面的因素，本平台用户仅支持由管理员进行创建和管理，不支持自行注册。

※用户需要获得云盘授权（授权、有效期、许可容量），授权符合要求方可正常上传资源。

The screenshot shows the 'User Management' interface in WSAdmin. The interface is divided into two main sections. The left section contains registration forms for 'Account', 'Password', 'Student/Employee ID', 'Name', and 'Mobile Number'. Below these are buttons for 'Register User', 'Batch Registration Template Download', and 'Batch Import from Excel'. The right section contains a search bar for 'User Account' and a table of user details with 'Edit' buttons for each field: Password, Student/Employee ID, Name, and Mobile Number. At the bottom of the right section is a 'Delete User' button. The top navigation bar includes 'Organization Management', 'Class Management', and 'User Management'.

- 填写信息注册用户；
- 支持通过“批量注册模板”进行批量注册；
- 右半部分用户账户一栏搜索账号并选择具体要管理和编辑信息的用户；

选择要编辑的用户	
【U001】 吴翔宇-04480410	确定
【U002】 U002-U002	确定
【U003】 U003-U003	确定
【U004】 U004-U004	确定

- 修改信息并点击右侧的对应的修改按钮进行提交；
- 删除用户不可撤销，慎用。

用户（教师、学生）

下载管理端

A. 登录网站，下载管理端；



元宇宙作品测试展示平台管理端

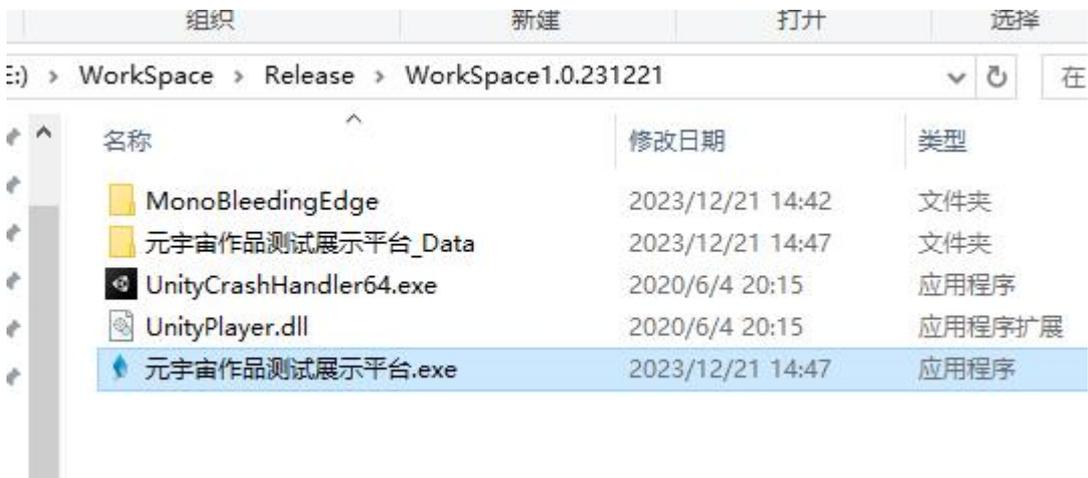
用于管理员、用户（教师、学生）管理平台、班级、主题、作品资源等。

- 【管理员】
创建组织、创建班级、创建用户、分配所属及权限等。
- 【教师】
创建主题、查看作品、审核作品、删除作品、修改信息等。
- 【学生】
提交作品、修改作品信息、删除作品等。

软件下载

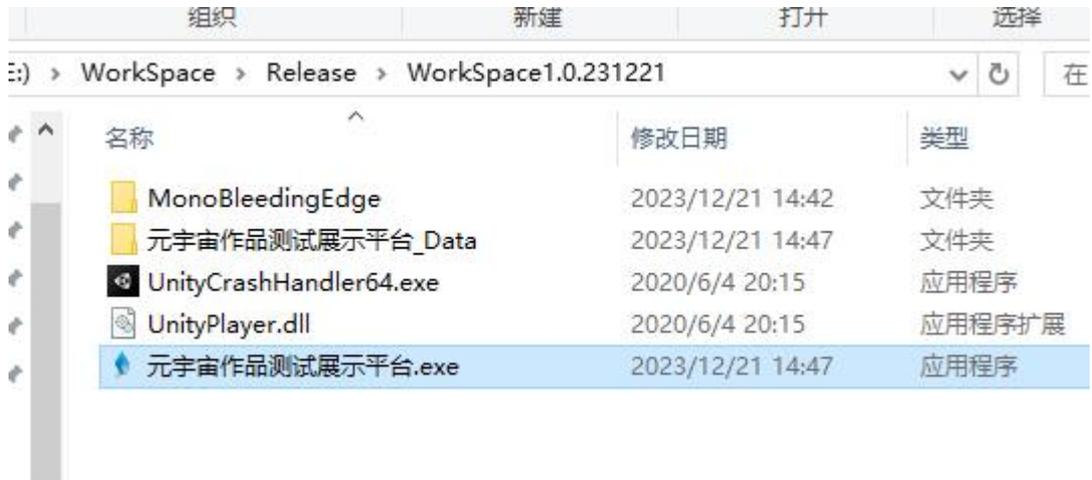
使用指南

B. 解压所下载的压缩包



登录管理端

A. 点击 EXE 打开管理端程序



B. 输入用户（教师、学生）账户名和密码进行登录



班级管理/查看

班级一般是“课程班”，围绕课程进行构建，是由管理员创建的，在管理员分配教师和学生后，教师和学生的班级任务界面中便会显示自己所属的所有班级的列表。

每个教师或学生可以隶属于很多班级（课程班）。

每个班级可以开设很多主题，主题可以理解为一个主题可以是课程的其中一堂课的课后作业、一个单元的任务、一个学期的期末作业任务、毕业设计等。

班级主题只能由老师来开，开完的主题会同步给所有学生。

选择具体班级可以查看所选班级下所有主题。

教师班级任务页面（可管理班级主题）：



学生班级任务页面（仅可查看班级主题）：



➤ 新建任务主题

点击按钮，填写信息，创建。



➤ 修改主题信息

刷新组织列表，然后选择要修改的组织，对信息进行修改。



➤ 删除主题

会取消学生所有该主题相关的资源的可见性，不可撤销，因此若非必要尽量不要移除。

➤ 管理主题下所有学生上传的作品资源，并审核【仅班级教师可用】

打开查看资源的窗口后，根据列表 UI 中的功能按钮进行操作，通过打开临时查看学生提交的资源；

查看审核通过后点击审核状态的状态切换器切换为审核通过（只有通过审核的资源才能在网站上正常浏览）；

填入分数，点击提交分数进行作品打分，主题下最高分将会作为本主题的精品资源，有机会被显示在首页的精选资源列表中。

通过删除按钮可以删除某学生的该主题下的作品资源。



作品管理

班级教师每创建一个主题，学生便可以对应该主题提交自己的作品资源；

一个主题对应一个资源；

若要更换则先删除当前资源，再重新上传；

学生账户必须获得管理员注册时的云盘授权，确保**授权、有效期、许可容量均正常，方可正常上传资源，单个资源大小 150M 以内。**

在作品管理页面选择具体主题即可以查看所选主题是否已经提交了资源，若未提交则弹出上传资源的窗口供上传资源。



➤ 上传文件到当前目录（当前主题）

选择要上传的文件（主文件），也就是回头要直接访问的文件，如视频、图片、音频等；如果是 WebGL 网页，则选择首页 HTML 文件；



选好文件后选择资源的上传类型：单文件、上级文件夹、上上级文件夹三择其一。单文件即当前要上传的仅仅就是当前选择的文件；上级文件夹即当前选择了一个文件，但该文件旁边

的素材文件也要一同上传才能确保该文件正常使用的情况；上上级文件夹即当前选择的文件要有效，还牵涉所在文件夹的兄弟文件或兄弟文件夹的情况。

设置资源最终要呈现出来的名称。

点击“上传资源”按钮进行上传。



➤ 管理资源信息各项信息；

临时打开查看资源；

选择新图上传为封面缩略图；

修改是否开放，默认上传即开放，修改状态后，记得点击“修改状态”按钮

修改资源名称、介绍信息，填完记得点击“提交修改”按钮；

删除资源。



用户设置

本页面用于修改用户自己的一些基础信息，按界面要求操作即可；

所有修改都需要正确输入密码方可进行，如果密码忘记了，需要找管理员重置密码方可使用；



The screenshot shows a user interface for account settings. At the top, there is a header bar with a user profile icon and the ID 'U002'. To the right of the header are three tabs: '班级任务', '作品管理', and '账户设置' (which is highlighted). A gear icon is in the top right corner. The main content area contains a form with the following fields:

账号	U002		
*密码	以下修改均需输入密码才能修改		
姓名	输入姓名		修改
学号	U002		修改
修改密码	新密码	重复新密码	修改

- 修改姓名
- 修改学号
- 修改密码

服务地址配置（服务器变更的情况下）

若服务器发生了变更，客户端的 IP 地址和端口需要修改，到以下位置进行修改即可。

